




GRUPPO 1		GRUPPO 2		GRUPPO 3	
Diego - Gianluca	0-2 tav.	Gaetano - Claudio	2-0 tav.	Antonio S. - Corrado	1-0
Gianluca - Pietro	5-0	Claudio - Gabriele	2-0 tav.	Corrado - Luca	0-2 tav.
Pietro - Diego	2-0 tav.	Gabriele - Gaetano	0-2 tav.	Luca - Antonio S.	0-2
Diego (DEP. LA CORUÑA)	-	Gaetano (BARCELONA)	6	Antonio S. (ATL. MADRID)	6
Gianluca (ATL. BILBAO)	6	Claudio (SPORTING GIJON)	3	Corrado (MALAGA)	0
Pietro (BETIS)	3	Gabriele (SIVIGLIA)	-	Luca (SANTANDER)	3
	Diff. 2-5		Diff. 2-2		Diff. 2-2
GRUPPO 4		GRUPPO 5		GRUPPO 6	
Miki - Mario C.	1-2	Dario - Bruno	2-0 tav.	Giuseppe - Francesco	0-0
Mario C. - Mario A.	0-2 tav.	Bruno - Antonio F.	0-2 tav.	Francesco - Pierluigi	0-5
Mario A. - Miki	2-2	Antonio F. - Dario	0-3	Pierluigi - Giuseppe	3-2
Miki (GRANADA)	1	Dario (VALENCIA)	6	Giuseppe M. (OSASUÑA)	1
Mario C. (REAL MADRID)	3	Bruno (RAYO VALLECANO)	-	Francesco (LEVANTE)	1
Mario A. (GETAFE)	4	Antonio F. (VILLARREAL)	3	Pierluigi (SARAGOZZA)	6
	Diff. 2-3		Diff. 2-3		
GRUPPO 7		<p>Nei gironi, in caso di parità di punti tra due o più squadre, si darà la precedenza a chi avrà ottenuto la miglior differenza reti generale; poi a chi avrà segnato il maggior numero di goal; poi si vedrà chi avrà vinto lo scontro diretto (in caso di sole due squadre a parità di punti) o totalizzato più punti (in caso di tre o più squadre); infine si procederà col sorteggio.</p>			
Flavio - Carmine	3-0				
Carmine - Marco	0-2				
Marco - Flavio	0-2 tav.				
Flavio (ESPANYOL)	6				
Carmine (REAL SOCIEDAD)	0				
Marco (CELTA VIGO)	3				

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALE	VINCITORE
------------------	------------	--------	-----------

1° gr.1 - Gianluca (ATL. BILBAO)	1-0		 Claudio (SP. GIJON)
1° gr.2 - Gaetano (BARCELONA)	Gianluca (ATL. BILBAO)	4-0	
1° gr.3 - Antonio S. (ATL. MADRID)	Antonio S. (ATL. MADRID)	Gianluca (ATL. BILBAO)	
1° gr.4 - Mario A. (GETAFE)	2-1		
1° gr.5 - Dario (VALENCIA)	2-0 tav.		
1° gr.6 - Pierluigi (SARAGOZZA)	Pierluigi (SARAGOZZA)	Claudio (SP. GIJON)	
1° gr.7 - Flavio (ESPANYOL)	Claudio (SP. GIJON)	4-1	
2° - Claudio (SPORTING GIJON)	3-1		6-0

Le Coppe, per poter essere concluse nei tempi previsti, richiedono una minima presenza da parte di tutti, pertanto, per ogni turno di gioco, si assegnerà la sconfitta a tavolino a chi salterà due appuntamenti su tre.

Esempio (partita A contro B):

- se venerdì 17 manca A, sabato 18 manca B e venerdì 24, nell'orario stabilito (21-22) manca A, questi avrà la sconfitta a tavolino.
- se venerdì manca A e sabato mancano A e B, la vittoria a tavolino andrà a B.